

IDE системы программирования. Основные понятия.

Переменные и их типы. Принципы доступа к ним и сохранение в памяти ЕОМ.

Таблица типов данных VB.NET.

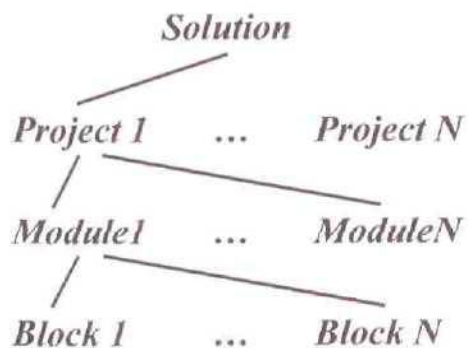
Тип	Значение	Пример	Память
Boolean	True/False	True	2 байта
Byte	0-255	122	1 байт
Char	одиначный символ	A	2 байта
Date	значение даты и времени	12/21/1999 02:00 PM	8 байт
Decimal	десятичные или целые	19.95 D	16 байт
Double	десятичные числа	1,23E — 10	8 байт
Integer	Целые числа	876	4 байта
Long	целые числа	число с 19 цифрами	8 байт
Object	Ссылка на объект любого типа		4 байта
Short	Целые числа	32,123	2 байта
Single	Десятичные числа	.0000123	4 байта
String i	Символы	LABRAB	зависит о т длины

В VB.NET самые основные типы данных ведут Себя как объекты, имеющие свои собственные свойства и методы. Если ввести имя переменной, а затем - точку, то можно увидеть все соответствующие свойства и методы.

Проверка типа переменной:

имя_переменной. GetType () - возвращается строка символов.

имя_переменной. GetType Code () - возвращается число.



Privat - переменные видны только в том модуле, где они созданы.

Public - видны во всем проекте.

Public переменные на уровне процедуры, имя блока нет смысла объявлять.

При каждом вызове процедуры происходит инициализация ее переменных. Чтобы избежать этого, необходимо использовать слово *Static* на уровне процедуры.

Словом *Friend* объявляется переменная, которая может быть доступна модулю проекта, но не другим модулем этого проекта.

Преобразование типов.

В VB.NET есть явное и неявное преобразование. При неявном преобразовании, например, при присвоении переменной типа *Integer* числа 1,6 произойдет округление.

Явные преобразования осуществляются путем вызова функций преобразования, содержащихся в классе *System.Convert*. Явные преобразования дают возможность лучше контролировать процесс преобразования и уменьшают возможность случайной потери данных.

Чтобы включить явное преобразование необходимо присвоить компиляторному параметру *Option Strict* (параметр ограничения) значение *On*. Делается это в *Solution Explorer Build*.

convert.to I

C Bool - логический

C Short

C Byte - байтовый

C Char - символный

Csng

C Date

Csta

C Pbl

C Dee

Dim a as integer, b as Duoble

C Int

b = C Dbl (a)

C lng