

Раздел 4

НЕЛИНЕЙНЫЕ ОБЪЕКТЫ НА ПЛОСКОСТИ И В ПРОСТРАНСТВЕ

§4.4. Линии второго порядка на плоскости

Пусть на плоскости дана ортонормированная система координат $\{O, \vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ и некоторая линия L .

Определение 4.4.1. В соответствии с определениями 4.1.2. и 4.1.3. будем говорить, что линия L является *алгебраической линией второго порядка*, если ее уравнение в данной системе координат имеет вид:

$$Ax^2 + 2Bxy + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0 \quad (4.4.1.)$$

где числа A , B и C не равны нулю одновременно ($|A| + |B| + |C| > 0$), а x и y суть координаты радиус-вектора точки, лежащей на линии L .

Поскольку коэффициенты уравнения 4.4.1. зависят от выбора системы координат, при исследовании свойств линий второго порядка целесообразно предварительно перейти к той системе координат, в которой запись уравнения линии оказывается наиболее простой.

Если ввести обозначение $\Delta = \det \begin{vmatrix} A & B \\ B & C \end{vmatrix} = AC - B^2$, то будет справедлива

	Пустые множества	Точки	Совпадающие прямые	Несовпадающие прямые	Кривые
$\Delta > 0$	$\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = -1$	$\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 0$			Эллипс $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 1$
$\Delta < 0$				$\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 0$	Гипербола $\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 1$
$\Delta = 0$	$y'^2 = -a^2, \forall x'$		$y'^2 = 0, \forall x'$	$y'^2 = a^2, \forall x'$	Парабола $y'^2 = 2px'$

§4.5. Поверхности второго порядка в пространстве

Пусть дана ортонормированная система координат $\{O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ в пространстве.

Определение 4.5.1. В соответствии с определениями 4.2.2. и 4.2.3. будем говорить, что поверхность S является *алгебраической поверхностью второго порядка*, если ее уравнение в данной системе координат имеет вид

$$A_{11}x^2 + A_{22}y^2 + A_{33}z^2 + 2A_{12}xy + 2A_{13}xz + 2A_{23}yz + 2A_{14}x + 2A_{24}y + 2A_{34}z + A_{44} = 0, \quad (4.5.1.)$$

где числа $A_{11}; A_{22}; A_{33}; A_{12}; A_{13}; A_{23}$ не равны нулю одновременно, а x, y и z суть координаты радиус-вектора точки, лежащей на поверхности S .

Как и в плоском случае, коэффициенты уравнения (4.5.1.) зависят от выбора системы координат, поэтому при исследовании свойств поверхностей второго порядка целесообразно предварительно перейти в ту систему координат, для которой запись уравнения поверхности оказывается наиболее простой.

<i>Пустые множества</i>	<i>Точки, прямые и плоскости</i>	<i>Цилиндры и конусы</i>
$\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} + \frac{z'^2}{b^2} = -1$ $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = -1; \quad \forall z'$ $x'^2 = -a^2; \quad \forall y', z'$	<p><i>Изолированная точка</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} + \frac{z'^2}{b^2} = 0$ <p><i>Прямая</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 0; \quad \forall z'$ <p><i>Пара пересекающихся плоскостей</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 0; \quad \forall z'$ <p><i>Пара параллельных или совпадающих плоскостей</i></p> $x'^2 = a^2 \quad x'^2 = 0; \quad \forall y', z'$	<p><i>Эллиптический цилиндр</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 1; \quad \forall z'$ <p><i>Гиперболический цилиндр</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 1; \quad \forall z'$ <p><i>Параболический цилиндр</i></p> $y'^2 = 2px'; \quad \forall z'$ <p><i>Конус</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} - \frac{z'^2}{c^2} = 0$

Невырожденные поверхности

<i>Эллипсоиды</i>	<i>Параболоиды</i>	<i>Гиперболоиды</i>
$\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} + \frac{z'^2}{c^2} = 1$	<p><i>Эллиптический параболоид</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 2z'$ <p><i>Гиперболический параболоид</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} = 2z'$	<p><i>Однополостный гиперболоид</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} - \frac{z'^2}{c^2} = 1$ <p><i>Двуполостный гиперболоид</i></p> $\frac{x'^2}{a^2} - \frac{y'^2}{b^2} - \frac{z'^2}{c^2} = 1$

причем $a > 0$, $b > 0$, $c > 0$, $p > 0$.

§4.6. Альтернативные системы координат

В ряде практических приложений оказывается целесообразным использование систем координат, отличных от декартовой.

Примером альтернативной системы координат на плоскости является *полярная система координат*.

Положение точки на плоскости в этой системе координат задается парой упорядоченных чисел $\{\rho, \varphi\}$, где $\rho = \left| \vec{OM} \right|$, $\varphi = \angle (\vec{OM}, \vec{OP})$, удовлетворяющих ограничениям $\rho \geq 0$, $0 \leq \varphi < 2\pi$.

Точка O называется *полюсом*, а луч OP - *полярной осью*. Угол φ отсчитывается против часовой стрелки (рис. 4.6.1.). Для полюса этот угол не определяется.

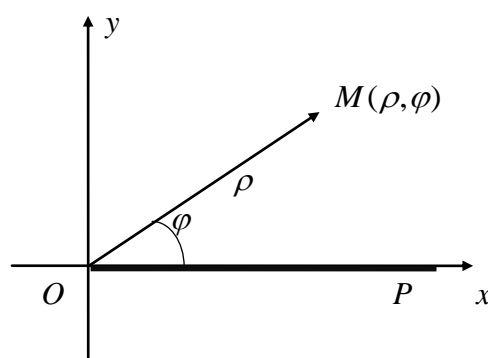


Рисунок 4.6.1.

Формулы перехода от ортонормированной декартовой системы координат к полярной и обратно имеют следующий вид:

$$\begin{cases} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \end{cases} \begin{cases} \rho = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \cos \varphi = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}; \quad \sin \varphi = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \end{cases}.$$

Использование полярной системы координат позволяет упростить описание объектов, обладающих точечной симметрией.