

## Раздел 2 ПРОИЗВЕДЕНИЯ ВЕКТОРОВ

### §2.1. Ортогональное проектирование

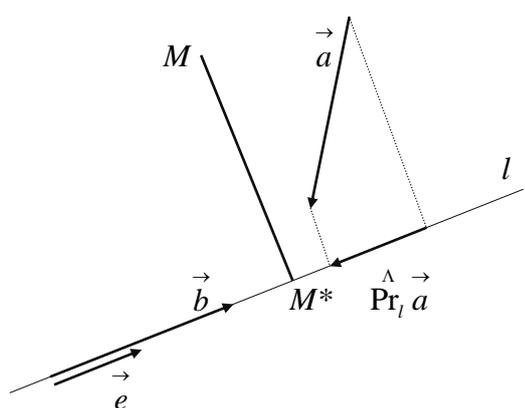


Рисунок 2.1.1.

Определение 2.1.1.

Прямую  $l$ , с расположенным на ней ненулевым вектором  $\vec{b}$ , будем называть *осью*.

Вектор  $\vec{b}$  называется *направляющим* вектором оси  $l$ .

Определение 2.1.2.

Пусть дана точка  $M$ , не лежащая на оси  $l$ , тогда основание перпендикуляра, опущенного из  $M$  на ось  $l$  - точку  $M^*$  будем называть *ортогональной проекцией* точки  $M$  на ось  $l$ .

Примером оси может служить *ось координат* - прямая, проходящая через начало координат, направляющим вектором которой служит один из базисных векторов.

Определение 2.1.3.

Ортогональной проекцией вектора  $\vec{a}$  на ось  $l$  называется вектор  $\overset{\wedge}{\text{Pr}}_l \vec{a}$ , лежащий на оси  $l$ , начало которого есть ортогональная проекция начала вектора  $\vec{a}$  на ось  $l$ , а конец - ортогональная проекция конца вектора  $\vec{a}$  <sup>1)</sup>.

<sup>1)</sup> Верхний символ  $\overset{\wedge}{\phantom{x}}$  будет использоваться для условного обозначения различного рода операций, например: проектирования, поворота, отражения, дифференцирования и т.д.

Выполним нормировку направляющего вектора  $\vec{b}$ , то есть заменим его на вектор  $\vec{e} = \frac{\vec{b}}{|\vec{b}|}$  и рассмотрим нормированный базис  $\{\vec{e}\}$  на оси  $l$ . (Рис. 2.1.1.)

Определение 2.1.4. Численным значением ортогональной проекции вектора  $\vec{a}$  на ось  $l$  называется координата вектора  $\overset{\wedge}{\text{Pr}}_l \vec{a}$  в базисе  $\{\vec{e}\}$ .

Определение 2.1.5. Углом между ненулевыми векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется величина наименьшего из двух углов, образуемых этими векторами при совмещении их начал.

Численное значение ортогональной проекции вектора  $\vec{a}$  на ось  $l$  обозначим как  $\overset{\wedge}{\text{Pr}}_l \vec{a}$ . Из рис. 2.1.2. очевидно, что  $\overset{\wedge}{\text{Pr}}_l \vec{a} = |\vec{a}| \cos \varphi$ , где  $\varphi$  есть угол между  $\vec{a}$  и  $\vec{e}$ .

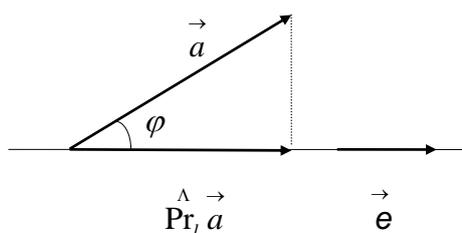


Рисунок 2.1.2.

Свойства ортогональных проекций

1.1°. **Проекция суммы двух векторов равна сумме проекций этих векторов**

$$\overset{\wedge}{\text{Pr}}_l (\vec{a}_1 + \vec{a}_2) = \overset{\wedge}{\text{Pr}}_l \vec{a}_1 + \overset{\wedge}{\text{Pr}}_l \vec{a}_2 .$$

Данное свойство иллюстрирует рис. 2.1.3.

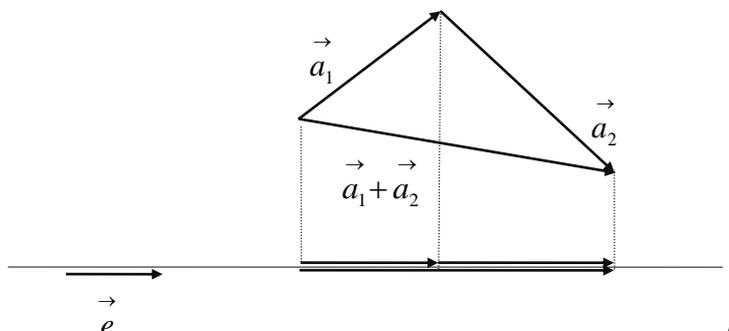


Рисунок 2.1.3.

1.2°. Если вектор умножить на вещественное число, то его проекция также умножится на это число

$$\overset{\wedge}{\text{Pr}}_l(\lambda \vec{a}) = \lambda \overset{\wedge}{\text{Pr}}_l \vec{a}.$$

Заметим, что свойства 1.1° и 1.2° можно объединить в следующее утверждение:

**Проекция линейной комбинации векторов равна той же линейной комбинации проекций**

$$\overset{\wedge}{\text{Pr}}_l(\lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2) = \lambda_1 \overset{\wedge}{\text{Pr}}_l \vec{a}_1 + \lambda_2 \overset{\wedge}{\text{Pr}}_l \vec{a}_2.$$

Справедливость свойств 1° и 2° вытекает из определения операции ортогонального проектирования и правил действия с векторами.

Свойства численных значений ортогональных проекций

$$2.1°. \text{Pr}_l(\vec{a}_1 + \vec{a}_2) = \text{Pr}_l \vec{a}_1 + \text{Pr}_l \vec{a}_2;$$

$$2.2°. \text{Pr}_l \lambda \vec{a} = \lambda \text{Pr}_l \vec{a}.$$

Или, объединяя 2.1° и 2.2°,

$$\text{Pr}_l(\lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2) = \lambda_1 \text{Pr}_l \vec{a}_1 + \lambda_2 \text{Pr}_l \vec{a}_2.$$

Отметим, что эти равенства следуют из свойств ортогональных проекций и свойств координат векторов.

## §2.2. Скалярное произведение векторов и его свойства

Определение  
2.2.1.

*Скалярным произведением* ненулевых векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется число, равное произведению длин этих векторов на косинус угла между ними.

В случае, когда хотя бы один из сомножителей есть нулевой вектор, скалярное произведение считается равным нулю.

Скалярное произведение векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  обозначается как  $(\vec{a}, \vec{b})$ . По определению:  $(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \varphi$ , где  $\varphi$  - угол между векторами-сомножителями. При этом, согласно определению 2.1.5.,  $0 \leq \varphi \leq \pi$ .

Заметим также, что, если  $\vec{b} \neq \vec{o}$ , то справедливо равенство  $(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{b}| \text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a}$ .

### Свойства скалярного произведения

1°.  $(\vec{a}, \vec{b}) = 0$  при  $\vec{a} \neq \vec{o}$  и  $\vec{b} \neq \vec{o}$  тогда и только тогда, когда  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  взаимно ортогональны;

2°.  $(\vec{a}, \vec{b}) = (\vec{b}, \vec{a})$  (коммутативность). Следует из определения скалярного произведения и свойств косинуса);

3°.  $(\vec{a}_1 + \vec{a}_2, \vec{b}) = (\vec{a}_1, \vec{b}) + (\vec{a}_2, \vec{b})$  (дистрибутивность).

Доказательство:

Если  $\vec{b} = \vec{o}$ , то 3° очевидно. Пусть  $\vec{b} \neq \vec{o}$ , тогда

$$(\vec{a}_1 + \vec{a}_2, \vec{b}) = |\vec{b}| \text{Pr}_{\vec{b}} (\vec{a}_1 + \vec{a}_2) = |\vec{b}| \text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a}_1 + |\vec{b}| \text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a}_2 = (\vec{a}_1, \vec{b}) + (\vec{a}_2, \vec{b}).$$

Свойство доказано.

4°.  $(\lambda \vec{a}, \vec{b}) = \lambda (\vec{a}, \vec{b})$ ;

5°.  $(\vec{a}, \vec{a}) = |\vec{a}|^2 \geq 0 \quad \forall \vec{a}; \quad |\vec{a}| = \sqrt{(\vec{a}, \vec{a})}$ ;

(заметим также, что условия  $(\vec{a}, \vec{a}) = 0$  и  $\vec{a} = \vec{o}$  равносильны);

6°. При  $\vec{a} \neq \vec{o}$  и  $\vec{b} \neq \vec{o}$   $\cos \varphi = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$ .

## §2.4. Векторное произведение векторов и его свойства

Определение 2.4.1. Упорядоченная тройка некопланарных векторов  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  называется *правой*, если (после совмещения их начал) кратчайший поворот от вектора  $\vec{a}$  к вектору  $\vec{b}$  виден из конца вектора  $\vec{c}$  совершающимся против часовой стрелки. В противном случае упорядоченная тройка некопланарных векторов  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  называется *левой*.

Определение 2.4.2. *Векторным произведением* неколлинеарных векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется вектор  $\vec{c}$  такой, что

- 1°.  $|\vec{c}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \varphi$ , где  $\varphi$  - угол между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .
- 2°. Вектор  $\vec{c}$  ортогонален вектору  $\vec{a}$  и вектору  $\vec{b}$ .
- 3°. Тройка векторов  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  правая.

В случае, когда сомножители коллинеарны (в том числе, когда хотя бы один из сомножителей есть нулевой вектор), векторное произведение считается равным нулевому вектору.

Векторное произведение векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  обозначается как  $[\vec{a}, \vec{b}]$ . Из определения 2.4.2. следует, что

1°.  $\left| [\vec{a}, \vec{b}] \right|$  равен площади параллелограмма, построенного на векторах  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .

2°. Для коллинеарности ненулевых векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  необходимо и достаточно, чтобы их векторное произведение было равно нулю.

#### Свойства векторного произведения

1°.  $[\vec{a}, \vec{b}] = -[\vec{b}, \vec{a}]$  (антикоммутативность, следует из определения 2.4.2. и нечетности функции  $\sin \varphi$ )

2°.  $[\lambda \vec{a}, \vec{b}] = \lambda [\vec{a}, \vec{b}]$  (следует из определения векторного произведения и того факта, что векторы  $[\lambda \vec{a}, \vec{b}]$  и  $[\vec{a}, \vec{b}]$  ортогональны одной и той же плоскости при неколлинеарных  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  и  $\lambda \neq 0$ ).

3°.  $[\vec{a} + \vec{b}, \vec{c}] = [\vec{a}, \vec{c}] + [\vec{b}, \vec{c}]$  (дистрибутивность).

## §2.6. Смешанное произведение

Определение  
2.6.1.

Смешанным (или векторно-скалярным) произведением векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$ , обозначаемым как  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ , называется число  $([\vec{a}, \vec{b}], \vec{c})$ .

### Свойства смешанного произведения

Для смешанного произведения справедливы тождества:

$$1^\circ. (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{c}, \vec{a}, \vec{b}) = (\vec{b}, \vec{c}, \vec{a}) = -(\vec{b}, \vec{a}, \vec{c}) = -(\vec{c}, \vec{b}, \vec{a}) = -(\vec{a}, \vec{c}, \vec{b}) ;$$

$$2^\circ. (\lambda \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \lambda (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) ;$$

$$3^\circ. (\vec{a}_1 + \vec{a}_2, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a}_1, \vec{b}, \vec{c}) + (\vec{a}_2, \vec{b}, \vec{c}) ,$$

справедливость которых следует из определения смешанного произведения и теоремы 2.6.1.

Отметим, наконец, что смешанное произведение равно нулю, если среди сомножителей имеется хотя бы одна пара коллинеарных векторов.

## §2.8. Двойное векторное произведение

Определение 2.8.1. Двойным векторным произведением векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  называется вектор  $[[\vec{a}, [\vec{b}, \vec{c}]]$ .

Для ряда задач оказывается полезным применение формулы

$$[[\vec{a}, [\vec{b}, \vec{c}]] = \vec{b}(\vec{a}, \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a}, \vec{b}),$$