

СОДЕРЖАНИЕ

	Стр.
Введение	3
Структурная схема ЭВМ	4
Системы счисления	6
Числа с фиксированной и плавающей запятой	12
Представление информации в ПЭВМ	14
Лексемы и разделители	19
Простые типы данных	22
Структура Паскаль-программы	31
Алгоритм и способы его представления	34
Оператор присваивания	35
Условный оператор	38
Процедуры ввода-вывода	44
Оператор перехода	49
Пустой оператор	50
Оператор цикла с предусловием	51
Программирование итерационных циклов	52
Вычисление степенной функции	58
Оператор цикла с постусловием	60
Оператор цикла с параметром	62
Диапазонный тип данных	69
Массивы	70
Ввод-вывод одномерного массива	71
Примеры обработки одномерных массивов	75
Ограничения в использовании оператора For	81
Контроль ordinalных переменных	83
Вставка элемента в упорядоченный массив	85
Удаление элементов из массива	87
Группировка массива методом прямой выборки	89
Группировка массива методом прямого обмена	90
Поиск в упорядоченном массиве	92
Многомерные массивы	94
Ввод и печать элементов матрицы	95
Примеры обработки матриц	96
Процедуры	100
Область действия имен и меток	103
Функции	106
Списки параметров	108
О стиле программирования	111
Тождественные и совместимые типы	113
Приведение типов переменных	116
Абсолютные переменные	119
Обработка в процедуре одномерных массивов с различными именами типов.....	121
Обработка в процедуре матриц с различными именами типов.....	125
Оператор варианта (оператор выбора)	129
Массивы символов	131
Строки	133
Процедуры и функции для обработки строк	137
Примеры обработки строк	140

Поиск однородной группы в массиве	144
Типизированные константы	149
Множества	150
Примеры обработки множеств	155
Формирование списка простых чисел	157
Определение битовой структуры поля памяти	160
Перечисляемый тип данных	162
Записи	165
Оператор присоединения	172
Записи с вариантами	173
Описание файла	178
Доступ к файлам	180
Логические устройства	181
Открытие файла	181
Процедуры и функции для файлов любого типа	182
Текстовые файлы	183
Типизированные файлы	185
Примеры обработки файлов	188
Адресация памяти	191
Адресный тип данных	192
Динамические переменные	194
Динамические массивы	199
Обработка стека	200
Обработка очереди	209
Обработка дека	212
Метод быстрой сортировки	213
Рекурсивные процедуры и функции	215
Побочные эффекты функций	220
Стандартные модули	221
Модули пользователя	222
Схема распределения памяти программы на Турбо Паскале ..	225
Процедура заполнения FillChar	226
Процедура перемещения данных Move	227
Управление экраном в текстовом режиме	228
Сохранение и восстановление экрана	231
Сдвиг экрана	232
Процедуры управления текстовым режимом экрана	233
Использование прерываний	234
Управление формой курсора	236
Процедурные и функциональные типы и переменные	237
Управление клавиатурой	241
Формирование меню	245
Опрос и назначение даты	248
Опрос и назначение времени	249
Директивы компилятора	250
Автоматическая оптимизация программ	254
Оверлейная структура программы	255
Использование сопроцессора	258
Литература	259
Приложение. Задачи по программированию	261
1. Одномерные массивы	261
2. Матрицы	290
3. Числа и системы счисления	315

4. Итерационные циклы	338
5. Строки	343
6. Файлы	368
7. Линейные списки	385