

## КОМП'ЮТЕРНІ ТЕХНОЛОГІЇ НАВЧАННЯ У ВИКЛАДАННІ БАЗОВИХ ДИСЦИПЛІН ПРОГРАМУВАННЯ

Дацун Н.М., Прокоф'єв О.В., Тевс О.Ю., Єгоров О.С., Бінецький А.С,  
Ткаченко А.О., Терехов О.В., Войтенко А.М., Діденко Л.М.,  
Ченікалова Н.О., Нікітін Д.Є.

Донецький державний технічний університет.

Розглянуті деякі комп'ютерні навчаючі системи (КНС), що розроблені на кафедрі прикладної математики та інформатики ДонДТУ для викладання базових дисциплін програмування для студентів за фахом "Програмне забезпечення" та "Інформаційні технології у менеджменті".

1. Дисципліна "Основи програмування та алгоритмічні мови":

В розділі "Основи алгоритмізації" використовується система VISUAL\_BLOKS. Вона підтримує CASE- технологію розробки програм на алгоритмічній мові. VISUAL\_BLOKS використовує стиль візуального програмування та мову Сі як цільову. В розділі "ПК для користувача" для самостійної роботи студентів призначена система DOS\_HELP-довідник з команд MS\_DOS. В розділі "Мова Сі" використовується система-лектор SAMOVAR, що містить курс лекцій, анотований список літератури, глосарій та систему тестування.

2. Для дисципліни "Функціональне та логічне програмування" розроблена система-лектор TEACHER, яка містить лекції з розділів "Мова Пролог" і "Логічне програмування та бази даних".

3. Для розробки авторських курсів (систем-асистентів та систем-лекторів) призначена, інструментальна система AUTHOR. Цей інструментарій дозволяв автору інтерактивно проектувати вигляд на екрані окремої порції навчаючого матеріалу поточної теми, маніпулюючи вікнами "Синтаксис", "Семантика", "Зразок", "Пояснення" та іншими. Система має власний текстовий редактор.

4. Методичні вказівки до виконання лабораторних робіт з цих дисциплін підготовлені в гіпертекстовій технології за допомогою системи НУРМЕТ, що забезпечує як прямий (метафора "змісту"), так і асоціативний (метафора "закладинки") доступ до розділів "електронного" методичного посібника.

Перелічені системи виконані з середовищі MS-DOS мовою Сі.