

ПРИМЕНЕНИЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ В ТЕОРЕТИЧЕСКОЙ МЕХАНИКЕ. ПРОГРАММА 3D STUDIO MAX

студент – Новиков В.К.

руководитель – Игнатов А.В., Мезникова Е.А.

Донецкий Национальный Технический Университет

3ds max – это студия для профессиональной работы с трехмерной графикой. Она открывает большие просторы как для моделирования объектов так и для создания полноценной анимации. Интерфейс программы(рис. 1) включает в себя 4 окна проекции: горизонтальную(top), фронтальную(front) и профильную(left,right); которые можно динамично настраивать для получения нужного обзора. Справа находится панель инструментов, где можно выбрать нужные объекты моделирования сфера, куб, цилиндр, кольцо и т.д. Сверху находится панель взаимодействий, наиболее важными на данный момент элементами из которых является перемещение, вращение и изменение формы или размера объекта. Так же в настройках интерфейса можно выбрать единицы измерения, что позволяет моделировать объекты с точностью до миллиметра(естественно в пределах программы). Под окнами проекций находится панель анимации, бегунок показывает какой установлен кадр из максимального количества. В правом нижнем углу инструменты для точной настройки окна проекции(увеличить, уменьшить, повернуть).