

Символьные выражения – это последовательная запись символьных констант, переменных, функций, регламентированная скобками и знаками операций.

Символьные функции – это одна из встроенных функций.

«Пачка символов» – это два и более, подряд идущих одинаковых символов.

«Слово» - это один или несколько символов «в пробелах».

Последовательности – это конечные или бесконечные суммы слагаемых.

Массив – это именованный набор объектов одного типа.

Двумерный массив – это именованный набор объектов одного типа, индексируемый по строкам и столбцам.

Свойства – это то, что определяет состояние объекта. Это поля класса или процедуры свойств.

Полиморфизм означает возможность создания различных классов, содержащих одинаково именованные методы или свойства, таким образом, чтобы их можно было заменять друг на друга незаметно для участков кода, эти классы использующих.

Событие — это сообщение, посылаемое некоторым объектом (который может как принадлежать приложению, так и нет), чтобы оповестить о некотором действии.

Открытое поле – это Public переменная класса.

Закрытое поле – это Private переменная класса.

Метод – это то, что «умеет» объект. Это Sub или Function процедура класса.

Конструктор – это Sub процедура класса с именем New и параметрами, используемыми для инициализации полей класса в момент создания объекта.