

# ПРИКЛАДНАЯ ДИСКРЕТНАЯ МАТЕМАТИКА

---

---

## *Приложение*

---

---

№4

Сентябрь 2011

Свидетельство о регистрации: ПИ №ФС 77-33762  
от 16 октября 2008 г.

ТЕЗИСЫ ДОКЛАДОВ  
X Сибирской научной школы-семинара с международным участием  
«Компьютерная безопасность и криптография» — SIBECRYPT'11  
(Томск, ТГУ, 5–10 сентября 2011 г.)



ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

## СОДЕРЖАНИЕ

### Секция 1

#### ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ПРИКЛАДНОЙ ДИСКРЕТНОЙ МАТЕМАТИКИ

Алексеенко Е. С. Алгоритм вычисления $D$ -пробельных чисел и $D$ -вейерштравсовых точек .....	6
Евдокимов А. А. Кодирование конечной целочисленной решетки в классе отображений ограниченного искажения .....	8
Коломеец Н. А. Количество бент-функций на минимальном расстоянии от квадратичной бент-функции .....	9
Колчева О.Л., Панкратова И. А. О статистической независимости суперпозиции булевых функций .....	11
Корсакова Е. П. Классификация графов АНФ квадратичных бент-функций от шести переменных .....	13
Парватов Н. Г. Слабоцентральные клоны и проблема полноты в них .....	14
Пичкур А. Б. Описание класса подстановок, представимых в виде произведения двух подстановок с фиксированным числом мобильных точек .....	16
Погорелов Б. А., Пудовкина М. А. О приближении подстановок импрimitивными группами .....	17
Потапов В. Н. О совершенных 2-раскрасках $\varphi$ -значного гиперкуба .....	18
Пряничникова Е. А. Алгебры языков, ассоциированные с отмеченными графиками .....	20
Токарева Н. Н. Гипотезы о числе бент-функций .....	21

### Секция 2

#### МАТЕМАТИЧЕСКИЕ МЕТОДЫ КРИПТОГРАФИИ

Аборнев А. В., Былков Д. Н. Многочлены над примарными кольцами вычетов с малым расстоянием единственности .....	24
Андреева Л. Н. О расширениях отображений, сохраняющих свойство идентифицируемости .....	26
Артамонов А. В., Васильев П. Н., Маховенко Е. Б. Доказуемо безопасная динамическая схема групповой подписи .....	27
Воронин Р. И. Алгебраический криптоанализ однорундового S-AES .....	29
Ерофеев С. Ю. Диофантовость дискретного логарифма .....	31
Ерофеев С. Ю., Романьков В. А. Построение односторонних функций на основе неразрешимости проблемы эндоморфной сводимости в группах .....	32
Ковалев Д. С., Тренькаев В. Н. Реализация на ПЛИС шифра FAPKC .....	33
Кукало И. А. Безопасность режимов шифрования ГОСТ 28147-89 .....	34
Лебедева О. Н. О выборе слайдовых пар в корреляционном методе криптоанализа шифра KeeLoq .....	36
Пудовкина М. А. О невозможных усечённых разностях XSL-алгоритмов блочного шифрования .....	38

## Секция 7

## ПРИКЛАДНАЯ ТЕОРИЯ ГРАФОВ

Абросимов М. Б., Бондаренко П. П. О минимальных вершинных 1-расширениях циклов с вершинами двух типов .....	80
Абросимов М. Б., Долгов А. А. К вопросу о единственности точных вершинных расширений .....	81
Абросимов М. Б., Комаров Д. Д. О минимальных реберных 1-расширениях двух семейств деревьев .....	83
Абросимов М. Б., Моденова О. В. О некоторых свойствах минимальных вершинных расширений орграфов .....	84
Быкова В. В. Вычислительные аспекты древовидной ширины графа .....	85
Власова А. В. Об атTRACTорах динамических систем, ассоциированных с циклами.....	88
ГрунскиЙ И. С., Сапунов С. В. О самокалибрации мобильного агента с использованием топологических свойств среды .....	90
Карманова Е. О. О контргенциях цепей .....	91
Кочкаров А. А., Сеникова Л. И., Болуров Н. Н. О некоторых свойствах предфрактальных графов .....	93
Мелентьев В. А. Компактные графы и детерминированный алгоритм их синтеза .....	94
Мелентьев В. А. Ограничения на обхваты в компактных графах .....	96
Фомичев В. М. Уточнение оценок экспонентов примитивных графов .....	98
СВЕДЕНИЯ ОБ АВТОРАХ .....	101
АННОТАЦИИ ДОКЛАДОВ НА АНГЛИЙСКОМ ЯЗЫКЕ .....	105

УДК 519.7

## О САМОЛОКАЛИЗАЦИИ МОБИЛЬНОГО АГЕНТА С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ТОПОЛОГИЧЕСКИХ СВОЙСТВ СРЕДЫ

И. С. Грунский, С. В. Сапунов

В качестве топологической модели операционной среды рассматриваются конечные неориентированные графы. Вершины этих графов заранее помечены, и мобильный агент (МА) не меняет эти метки. Рассматривается задача определения МА своего положения в среде. Эта задача относится к проблематике взаимодействия управляющей и управляемой систем, являющейся классической для теоретической кибернетики [1, 2]. В настоящее время эта проблема актуальна в связи с задачами навигации автономных мобильных роботов [3].

Конечным графом с помеченными вершинами (помеченный графом) назовем четверку  $G = (V, E, M, \mu)$ , где  $V, E, M$  — конечные множества вершин, ребер и меток соответственно;  $\mu : G \rightarrow M$  — сюръективная функция разметки. Помеченный неорграф назовем сильно детерминированным (СД-графом), если в замкнутой окрестности любой его вершины все вершины помечены различно. Языком  $L_g$  вершины  $g$  назовем множество всех слов, порожденных этой вершиной, т.е. последовательностей меток вершин, лежащих на всевозможных путях с началом в вершине  $g$ . Будем говорить, что вершины  $g, h \in V$   $\varepsilon$ -неотличимы, если  $L_g = L_h$ . Лингвистическим идентификатором (ЛИ) вершины  $g \in V$  назовем конечное множество слов  $W_g \subseteq M^*$ , таких, что для любой вершины  $h \in V$  равенство  $W_g \cap L_g = W_h \cap L_h$  выполняется тогда и только тогда, когда  $g = h$ . Через  $S_g$  обозначим подграфа  $G$ , порожденный всеми вершинами, достижимыми из вершины  $g \in V$ . Будем говорить, что вершины  $g, h \in V$   $\sigma$ -неотличимы, если  $S_g \cong S_h$ . Пусть  $G_g$  и  $H_h$  являются инициально-связными помеченными графами с выделенными вершинами  $g$  и  $h$  соответственно. Обозначим через  $G_g \cap H_h$  наибольший связный подграф  $G'_g \subseteq G_g$ , содержащий выделенную вершину  $g$  и изоморфно вложимый в  $H_h$  с отображением вершины  $g$  в вершину  $h$ . Топологическим идентификатором (ТИ) вершины  $g \in V$  назовем помеченный граф  $D_g$ , такой, что для любой вершины  $h \in V$  изоморфизм  $D_g \cap S_g \cong D_h \cap S_h$  существует тогда и только тогда, когда  $g = h$ . Показано, что  $\sigma \subseteq \varepsilon$ , причем обратное включение не выполняется. Предложены полиномиальные методы построения ЛИ и ТИ вершин помеченных графов. Показано, что гомоморфный образ растущего помеченного дерева, соответствующего ЛИ вершины  $g \in V$ , является ТИ этой вершины. Показано, что обратное утверждение в общем случае неверно.

Экспериментом с графом  $G$  относительно априорной информации  $I$ , цели  $C$  и средств  $S$  назовем процесс, состоящий из трех этапов: 1) построение некоторого теста  $P$  на основе  $I$  и  $C$ ; 2) получение мобильным агентом экспериментальных данных  $W$  на основе  $P$  и  $S$ ; 3) вывод заключений о свойствах графа на основе  $W$  и  $I$ . Априорная информация — это класс графов, которому принадлежит  $G$ . В качестве  $S$  выступают возможности МА перемещаться по ребрам графа от вершины к вершине, оставлять маркер в текущей вершине, а также обнаруживать и подбирать маркер в случае его нахождения в текущей вершине. Эксперимент назовем диагностическим (ДЭ), если априори полностью известен график  $G$ , МА установлен в произвольную начальную вершину этого графа, и целью эксперимента является определение этой вершины, т.е. различие этой вершины от всех других вершин.

В работах [4, 5] авторами были предложены методы построения и реализации ДЭ с помеченными графиками, основывающиеся на проверке  $\varepsilon$ -эквивалентности вершин при

помощи их ЛИ. В них в качестве теста  $P$  берётся множество слов, являющееся объединением ЛИ всех вершин графа.

В данной работе в качестве теста  $P$  используется помеченный граф, называемый далее диагностическим тестовым графом (ДТГ) и определяемый по следующим правилам: 1) отождествим все одинаково помеченные инициальные вершины ТИ  $D_g$  всех  $g \in V$ ; 2) детерминизируем остовные деревья всех графов  $D_g$ , то есть многократно и исчерпывающе применим следующую операцию: если в множество преемников некоторой вершины попадают вершины с одинаковыми метками, то такие вершины отождествляются с заменой возникающих кратных дуг одной дугой.

Первый этап диагностического эксперимента состоит в построении ДТГ  $P$ . На втором этапе получение экспериментальных данных заключается в том, что МА, стартуя из неизвестной ему вершины  $h$  графа  $G$ , проверяет наличие/отсутствие в  $G$  путей, совпадающих по разметке с путями обхода в ширину графа  $P$  из его инициальной вершины. В зависимости от исхода каждой из этих проверок сокращается множество гипотетически возможных начальных вершин. По окончании работы алгоритма остается ровно одна такая вершина.

Показано, что для СД-графов временная сложность данного алгоритма проведения диагностического эксперимента полиномиальна от числа вершин исследуемого графа.

#### ЛИТЕРАТУРА

- Кудрявцев В. Б., Алешин С. В., Подколзин А. С. Введение в теорию автоматов. М.: Наука, 1985.
- Капитонова Ю. В., Летичевский А. А. Математическая теория проектирования вычислительных систем. М.: Наука, 1988.
- Dudek G. and Jenkin M. Computational Principles of Mobile Robotics. Cambridge: Cambridge University Press, 2000.
- Сапунов С. В. Определение положения робота в топологической среде // Искусственный интеллект. 2008. Т. 4. С. 558–565.
- Грунський И. С., Сапунов С. В. Идентификация вершин помеченных графов // Труды ИПММ НАН Украины. 2010. Т. 21. С. 86–97.

УДК 512.2

#### О КОНГРУЭНЦИЯХ ЦЕПЕЙ

Е. О. Карманова

Под ориентированным графом (далее орграфом) понимается пара  $G = (V, \alpha)$ , где  $V$  — конечное непустое множество вершин;  $\alpha$  — отношение на  $V$ , задающее множество дуг. Основные понятия приводятся в соответствии с [1].

Существуют различные методы преобразования графовых систем для приложений к проблемам оптимизации в различных ситуациях. В качестве допустимых реконструкций данного графа обычно рассматриваются следующие [2]:

- 1) отождествление некоторых вершин графа;
- 2) ориентация ребер данного неориентированного графа;
- 3) переориентация некоторых дуг;
- 4) добавление новых дуг (ребер);
- 5) удаление некоторых дуг (ребер).

Будем рассматривать реконструкцию типа 1.